**C# Görsel Programlama Final Ödevi**

Projemizde **4 Adet PictureBox , 1 Adet Timer** Kullanılmıştır.

**ekran görüntüsü, metin, dikdörtgen içeren bir resim

Yapay zeka tarafından oluşturulan içerik yanlış olabilir.**

**FlappyBird** : Kuş karakterini temsil eder.

**PipeTop** : Yukarıdan gelen boruyu temsil eder.

**PipeBottom** : Aşağıdan gelen boruyu temsil eder.

**Ground** : Zemini (tabanı) temsil eder.

**Timer:** Oyunun sürekli olarak çalışması ve boruların sola doğru hareket etmesi bu zamanlayıcı ile sağlanır.

Projemizde ekstra olarak **HighScore** bulunmaktadır, En yüksek skoru hafızasını kaydeder.

Projemizde ekstra olarak duvara veya borulara çarptığında ekrana **MessageBox** ile bildiri gelir.

Hazırlayan : Enes ALTINDAL

No: 247017024